

Bonjour Rodolphe,

Voici les propositions de l'école de Barberêche (Classe 5-6P). Les travaux que vous nous avez donnés jusqu'ici nous ont plu, nous sommes très motivés pour écrire le livre, l'histoire promet d'être passionnante.

Au revoir et au prochain épisode.

Les 5-6P de Barberêche

No 6 : l'enseignante

Mlle Farouche a les cheveux brun foncé, toujours coiffés d'un chignon, de beaux yeux bleus cachés derrière de grosses lunettes en forme de coeur, elle est très grande et presque squelettique.

Mlle Farouche est sévère quand le proviseur est là mais gentille en son absence. Elle est franche et fière d'elle. Elle se met en colère quand on l'appelle madame.

No 7 : le directeur d'école

Monsieur Daulney est chauve et a des yeux vairons. Ses oreilles sont décollées. Il a un long nez. Sa bouche est large, son cou très long et il est obèse. Ses jambes sont courtes et épaisses. Il est très sérieux, très strict et a beaucoup de chouchous qui sont ennemis de Gipsy.

No 8 : les Gitans

C'est un peuple qui vit dans des caravanes qui peuvent être luxueuses. Ils sont d'origine indienne. Ils ont exercé des professions liées aux métiers de militaires : maître d'escrime, maréchal-ferrant, palefrenier, etc. Les métiers traditionnels qu'ils exerçaient ont souvent disparu : les vendanges se font à la machine, les paniers d'osier ont été remplacés par des paniers en plastique, les chevaux de trait ont disparu de nos campagnes, etc. Les tziganes parlaient une langue proche du sanskrit et elle s'est enrichie de mots empruntés aux autres langues, au cours de leurs voyages. Pourquoi Gypsie est-il arrivé à l'école en cours d'année ? Car Gipsy avait deux frères et deux soeurs qui sont morts au cours d'un attentat en Russie provoqué par la république tchéchène. Seul sa mère et lui ont survécu et ont fui.

No 9 : les cartes

Les YU-GI-YO sont des cartes d'animaux imaginaires qui s'introduisent dans un YU-GI-NO-nateur, un petit ordinateur portable grâce auquel on peut jouer avec d'autres enfants de la planète, par internet. Le but du jeu est de cumuler le plus de points possible pour participer à la finale mondiale, à la fin de l'année. Le premier janvier, toutes les cartes recommencent à 0. On peut échanger ces cartes, on les achète dans les kiosques, dans les supermarchés. Un paquet de 10 coûte 20 francs. Tous les parents ne sont pas d'accord d'en acheter car ça coûte trop cher. On peut les amener à l'école mais seulement pendant les récréations. En classe, c'est interdit et on

reçoit un devoir supplémentaire si on désobéit. Les cartes YU-Gi-NO ne sont pas magiques mais celles de Gipsy le sont. Les siennes comportent des taches d'encre de toutes les formes. Elles prédisent l'avenir. Gipsy les étale devant lui, demande à quelqu'un d'en prendre une, puis de la lui donner. Ensuite, Gipsy dit ce qui va se produire en consultant le petit film qui défile sur la carte et que lui seul peut voir.

No 10 : la - ou les toutes premières phrases- que Francine dira à Gipsy.

Gipsy est assis à côté de Francine :

- Salut, je m'appelle Francine. On se reverra tout à l'heure à la récré.

La cloche sonne. Gipsy sort dans la cour. Tout à coup Alex s'adresse au nouveau:

-Hé ! Le Bohémien !

Gipsy se retourne, reçoit une boule de neige en pleine tête. Alex et son complice Max partent s'en prendre à Léo.

- Ca va, Gipsy ? Tu n'as pas trop mal ? demande Francine.

-Non, merci, ça va, moi ... zuste un peu froid, répond Gipsy en se débarbouillant le visage.

-Ne t'inquiète pas, ces deux-là sont toujours en train d'agresser les autres.

- Ah bon ! s'exclame Gipsy un peu gêné.

-Au fait d'où viens-tu ?

-Moi ... habite caravane près ... lac.

La cloche retentit et Gipsy rentre avec Francine, tout content d'avoir une nouvelle amie.