

*Bonjour à toutes et à tous*

*Merci pour vos envois. Je constate que le travail sur les jeux de mots vous intéresse, même si parfois vous faites remarquer que ça rappelle le Prince de Motordu. On n'échappe pas à ses petites manies. J'ai essayé d'avancer notre histoire en lui donnant une rampe de lancement vers une planète d'où viendraient ces créatures. Ne vous étonnez pas de ce que vous avez écrit ne se retrouve pas pour le moment dans ce que j'écris. Il faut un peu d'action. Plus tard nous nous rattraperons.*

*Je résume : Lucas se trouve face à une créature venue du lac que personne d'autre que lui ne voit. Celle-ci se démultiplie en petites bêtes qui ont l'air de vouloir poser quelques questions. Elles ont une relation bizarre avec les mots, les gros mots ou la poésie. Il y a là un vrai problème à résoudre. Comme vous allez le découvrir, les bestioles viennent de Saturne, enfin, d'un anneau de Saturne où obligation est faite d'acheter les mots à dire sous peine de graves ennuis. Je vous propose donc que Lucas emmène la petite troupe dans l'espace et rejoigne la lointaine planète avec pour seule arme le jeu de mots. Je vous laisse donc imaginer le récit de ce voyage, de sa préparation, de son déroulement et la rencontre avec le maître Anophèle 3. Les jeux de mots sont multiples. Il y a bien sûr les mots tordus, les virlangues, les mots-valise (Le romarindien est une plante odorifère bien connue en Inde) les mots faits de lettres isolés : LN O.Q.P.H.A.U.T, les mots inventés qui ne seraient pas achetable etc. etc. Toutes ces possibilités seraient utilisées pour le voyage dans l'espace pour résoudre plein de problèmes, sur place pour contrer l'ennemi et pour redonner vie à l'anneau d'où viennent les bestioles. Bon courage, je vous embarrasse très fort !*

Suite du texte :

-Hum, fit Lucas, je me demande si telle était la question quand la première d'entre vous, en sortant du lac, s'est adressée à moi ?

-Toutes les petites bêtes baissèrent la tête en rougissant :

-Il ne faut pas nous en vouloir, murmura l'une d'elles. Notre vie est très compliquée. Parfois, elle nous rend méchantes, cruelles parfois meurtrières. On a quand même bouloté, deux de nos copines, tu l'as bien vu !

L'une après l'autre, les bestioles à oreilles décollées relevèrent la tête et cherchèrent le regard de Lucas.

- Bon, fit celui-ci. Il me semble que, tout-à l'heure, l'une d'entre vous m'a posé la bonne question : Sur quelle planète sommes-nous ? J'en conclus que vous n'êtes pas du coin, que vous venez d'un ailleurs, peut-être même d'une autre planète.

Les bestioles secouèrent négativement la tête.

- Allons, fit Lucas, Mars ? Pluton ? Vénus ?

Alors une bestiole prit la parole :

-Bon, puisque tu veux le savoir, écoute bien ! Nous venons de Saturne, enfin, pas vraiment. Plutôt de l'un de ses anneaux. Là-bas la vie y est très triste. Nous y vivons sous la domination d'Anophèle 3, le seigneur des a-mots. Etre à- mot, ou amot, c'est être privé de mots.

-Ah oui, fit Lucas, il s'agit du a privatif. Comme dans anormal, c'est-à-dire privé de normalité. C'est de la grammaire !

-Quelle grand-mère, s'étonna une des vipères ?

-Patience, lui répondit Lucas, nous parlerons plus tard des jeux de mots. Continuons.

La petite bestiole reprit :

-Anophèle 3, c'est le roi des impôts. Il a décrété que même les mots devaient lui être payés. Quand on a besoin de l'un d'eux, il faut le lui acheter. Toute personne en train de dire un mot, gratuitement, peut être punie de mort.

-Mais c'est horrible, s'écria Lucas. Les mots, je vous l'ai dit, sont faits pour qu'on joue avec. Ils sont une des rares choses gratuites dont personne n'a envie d'être privé. J'ai l'impression de vivre un cauchemar.

-Mais non, protestèrent les bestioles, le cauchemar est là-haut, chez nous. S'il te plaît, aide-nous. Viens avec nous sur ce triste anneau.

-Je n'ai pas d'armée pour lutter contre votre tyran, admit Lucas. Mais vous m'avez demandé ce qu'on gagnait avec les mots. On gagne la liberté. Vous êtes prêtes à me suivre ?

-Oui, oui, crièrent les vipères aux oreilles décollées. Au travail...