

## Présentation

Je m'appelle Florence Jenner Metz ! Je suis écrivain pour la jeunesse. Pourquoi donc ? Parce que j'aime les enfants et les jeunes et parce que j'adore les livres ! J'écris des romans mais aussi des albums et des kamishibais, ce sont des histoires que l'on passe dans un petit théâtre.

Me voici :



Ce que j'aime ???

Le soleil, la mer et la montagne...

Passer du bon temps avec ma famille et mes amis...

Manger et rire...



Et puis surtout lire et écrire...



Et comme on n'écrit pas que pour soi, j'adore rencontrer mes lecteurs, discuter des livres et imaginer tous ensemble de nouvelles aventures !

## Le projet



Je suis ravie de me lancer dans l'aventure avec vous ! Car il s'agit bien d'une aventure ! Ensemble, nous allons parcourir les mers à la découverte d'îles incroyables, affronter de terribles épreuves et, j'espère, trouver des trésors cachés...



Je vous propose donc de m'accompagner dans ce voyage que nous allons écrire à plusieurs mains.

En effet, je vais vous proposer des missions et des mystères à percer sur chacune des îles que nous allons découvrir. A vous donc de choisir comment l'équipage dirigé par le capitaine Timothée Andrews et son second, Fernando, affronteront les épreuves et ce qu'ils trouveront sur chacune des îles...

Mais trêve de bavardage, je crois que le capitaine Timothée Andrews m'appelle... il est grand temps de monter à bord de l'*Aventura* !!!!



## Un incroyable voyage

### Mission 1 :

« Les vents enfin se sont calmés. Tout l'équipage et même le capitaine Timothée Andrews et son fidèle second, Fernando, semblent épuisés. Seul le perroquet crie à qui veut l'entendre :

- Du rhum ! Je veux du rhum !

C'est que la traversée du Pacifique a été difficile, longue et périlleuse. Le ciel ne les a pas épargnés et la caravelle *L'Aventura* a énormément souffert.

- Il nous faut au plus vite trouver terre, souffle à voix basse Andrews à son second. Les hommes ont faim et le bateau a besoin de réparations.

Fernando acquiesce sans dire mot. Il regarde ses compagnons qui remontent la voile avec peine. Puis il fait glisser son regard vers la proue du navire qui monte et descend au rythme des vagues. C'est vrai, les vents violents ont abimé les mâts et le bois de la coque semble limé jusqu'à la moelle.

Mais tout comme ses compagnons, il ne regrette rien et repense, avec émotion, au jour où son ami, le capitaine Andrews, l'a rejoint à l'auberge des *Vieux bandits*, un parchemin à la main.

« - Je l'ai enfin trouvée...

- La carte ?

- Oui, celle de mon grand-père. Celle qu'il a dessinée... Pour moi.

- Celle qui mène aux Iles mystérieuses qu'il a découvertes alors qu'il s'était perdu en mer ? »

Fernando se souvient exactement de ce qu'il avait ressenti alors. Son meilleur ami, grand capitaine de la marine royale, recherchait depuis longtemps la carte que lui avait laissée son grand-père et qui menait, selon lui, à un archipel perdu au beau milieu de nulle part qu'aucun navigateur n'avait jamais atteint, à part lui. Personne à l'époque, bien sûr, ne l'avait cru lorsqu'il était rentré de son long voyage. Attristé, il s'était muré dans le silence jusqu'au jour où son petit-fils lui avait dit « Moi je te crois. Je vois bien, au fond de tes yeux, que tu dis la vérité et qu'il existe des îles qui renferment des mystères et des trésors. » Le vieillard avait alors entrepris de lui tracer la route pour lui permettre de retrouver ces îles incroyables. Mais voilà, plusieurs déménagements alors qu'il était encore jeune, puis la mort de son grand-père avaient eu raison de cette carte.

Enfin, il l'avait retrouvée au fond d'une vieille malle sous un amas de linge. Ni Timothée, encore moins Fernando n'étaient certains que le vieil homme ait vraiment découvert ces terres paradisiaques et ce qu'il s'y cachait vraiment. Mais le rêve était plus fort que tout et ils avaient recruté un équipage pour partir sur les mers déchainées du bout du monde à la poursuite de l'inimaginable.

- Du rhum, crie à nouveau Siroco, le perroquet. Du rhum à terre.

Tout l'équipage se redresse. Le capitaine Andrews tire sa longue vue qu'il ajuste fébrilement. Siroco ne s'est pas trompé. Une longue plage bordée de cocotiers brille comme la promesse du paradis !

- Virez à bâbord, s'écrie Andrews. Ce soir, nous boirons du lait de coco ! Désolé Siroco ! Pas de rhum !

Fernando attrape la carte. Oui, c'est bien la première île décrite par le grand-père d'Andrews. Il n'y a aucun doute là-dessus. L'aventure va pouvoir commencer. Fébrilement, il pose son regard sur la croix malhabilement dessinée sur la carte au beau milieu de l'île puis parcourt une fois de plus les indications pour le moins mystérieuses que le grand-père de son ami a rapidement notées :

« Marchez trois cents pas depuis le grand rocher sur la plage vers l'intérieur de l'île. Vous trouverez une grotte. Attention, au fond de cette grotte, deux chemins qui descendent dans les profondeurs s'offriront à vous. Choisissez le bon. Seul le bon vous mènera au cœur de l'île, là où se cache... »

Une tâche d'encre a effacé le reste. Fernando frissonne autant de plaisir que de peur. Que vont-ils découvrir ? »

**A vous d'écrire la suite...**

**Décrivez l'arrivée de l'équipage sur l'île. Comment est cette île ?**

**Une fois la grotte atteinte, comment vont-ils trouver le bon chemin ? Que vont-ils découvrir au bout de ce chemin.... ?**