Groumi , 14 ans, très cool, très méchant, très courageux et Groumette, 15 ans ,très forte, très gentille et très courageuse.

Ils vont vivre une aventure extraordinaire mais étrange à la fois.

Lors d’une matinée totalement banale, Groumi et Groumette promenaient dans le centre de Bourville quand ils virent une fontaine à vœux.

Groumi voulut jeter une pièce pour recevoir le tout nouveau jeu vidéo « Fortine ». Au moment où la pièce fut jetée, une lumière dorée les éblouit.

Par curiosité, ils s’approchèrent et virent une très belle clé en or.

Sur cette clé était accroché une énigme qui disait : - Va dans l’antre du fantôme, j’ouvre ce que l’on ne voit pas.

Sur ces mots, ils furent très surpris.

Pendant une semaine, ils essayèrent de résoudre cette énigme et pour se changer les idées, ils allèrent à la foire du village et virent une nouvelle attraction appelée « L’antre du fantôme ». Ils se dirent que c’était l’endroit de l’énigme.

Ils se précipitèrent vers l’attraction et entrèrent.

Tout à fait surpris, ils ne virent aucun manège mais bien une serrure sur un globe avec le même motif que la clé.

Ils introduisirent la clé dedans et se retrouvèrent dans un monde de barbapapa.

Là, ils firent la connaissance de Aron, une créature bizarre de couleur verte qui fait plus ou moins un mètre et ressemble à un goblin.

Le goblin Aron leur dit qu’ils pouvaient manger plein de barbapapa.

Ils en mangèrent jusqu’à la fin de leurs jours et ils moururent d’en avoir trop mangé.