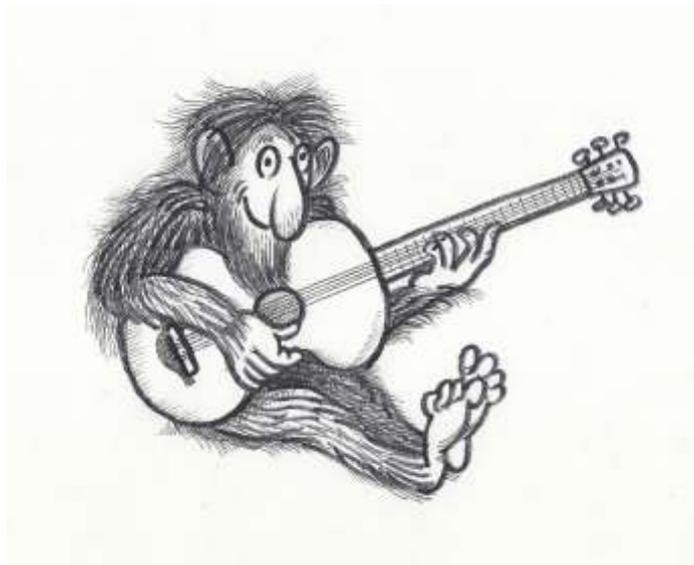


Pour cette troisième mission, je vous demande de respecter les trois consignes suivantes :

- Dans votre texte doit figurer au moins deux fois le mot « zombie » ;
- Une créature visqueuse doit jouer un méchant rôle dans votre histoire ;
- Un personnage devra avoir des problèmes de digestion.

Voilà, voilà. Pour le reste, les consignes sont les mêmes que la dernière fois et celle d'avant : action se déroulant près de votre école ou dedans ; 4000 signes maximum, espaces compris ; un texte par classe.

Remuez vos méninges, faites des prières à Kouloumguitarh, dieu de l'inspiration, et je suis sûr que les idées vous arriveront par centaines !



*Kouloumguitarh*