

La revanche de Faenir

La plaque de cuivre commence à trembler. Un bruit sourd se fait entendre. La petite rue Louis Dragonnier, nommée en l'honneur du médecin représenté sur la plaque, est vide à cette heure de la nuit.

Faenir sort lentement de sa prison de cuivre et déploie ses grandes ailes ténébreuses. Il a les yeux rouges, des crocs dégoulinant de bave, des griffes acérées et son corps puissant est recouvert d'écailles d'un noir d'ébène. Son aspect est effrayant.

Faenir commence à se mouvoir. Il est tellement lourd que la terre tremble sous ses pas. Il se dirige vers une vieille maison de la rue. Dans celle-ci, un groupe d'enfants regardent un film. Tout à coup, la lumière s'éteint et ils crient de panique.

- C'est pas grave, dit une des filles. C'est juste une panne d'électricité.

Après s'être calmés, ils attendent donc que la lumière revienne, mais ils entendent des bruits de pas énormes, comme si une créature gigantesque s'approchait d'eux. La panique revient.

- Au secours, un dragon arrive !
crie un garçon.

- Tu dis n'importe quoi, les
dragons n'existent pas.

- Regardez par la fenêtre !
Un immense œil rouge est en
train de fixer les enfants.

Tout d'un coup, une patte
fracasse la fenêtre. Ses griffes
tatonnent au hasard à l'intérieur.

Les enfants, morts de peur,
essayent de se cacher sous un
canapé. Mais Faenir est plus
rapide et réussit à en attrapper
deux. Puis il s'envole et se dirige
vers la grotte d'une montagne
proche.

- Qu'est-ce qui s'est passé ?
C'est horrible ! Où sont Vanessa et Valmir ? hurle une jeune fille.

- C'était Faenir, dit calmement Simon.

Les autres le regardent stupéfaits.

- Qu'est-ce que tu racontes ?

- C'était Faenir. C'est un dragon que mon ancêtre, le célèbre médecin Louis Dragonnier, avait enfermé dans la plaque de cuivre de la rue à côté.

- Faenir a dû réussir à s'échapper. Allons voir.

Ils arrivent devant la plaque et constatent que le dragon a effectivement disparu.

- Tout les passants frottent sur cette plaque quand ils passent devant. Elle a dû s'user, s'exclame Diane.

- Frottons donc le médecin, peut-être qu'il apparaîtra lui aussi ? propose Emma.

Simon s'approche alors et commence à caresser la figure de son ancêtre. Après quelques minutes, le médecin commence à bouger et tombe par terre.

- Que se passe-t-il ?

- Louis, je suis Simon Dragonnier, ton descendant. Nous sommes en 2022 et Faenir vient de s'échapper et d'enlever deux de mes amis. Pas de temps à perdre, il faut aller les sauver !

Le médecin ne pose plus de questions et ils se dirigent vers la grotte où le dragon a disparu. Ils s'engouffrent dans un tunnel qui sent le soufre. Arrivés dans une grande salle, ils aperçoivent Faenir qui se tient devant les deux enfants.

Sous leurs yeux horrifiés, le dragon crache du feu sur Valmir, le rôtit puis l'avale tout rond.

Vanessa se met à hurler et s'évanouit.

Emma ne peut pas non plus retenir un cri qui alerte Faenir. Il se retourne, aperçoit les intrus et commence à se diriger vers eux.

- Vite, fuyons dans cette petite grotte, là-bas, Faenir ne pourra

pas nous attraper, crie le médecin.

Alors que les autres s'enfuient, Simon et Diane essayent de se faufiler discrètement entre des rochers pour aller libérer Vanessa. Hélas, Faenir a un odorat très développé et sent quelque chose. Il s'approche du rocher derrière lequel ils sont cachés. Faenir le soulève doucement avec sa patte et aperçoit nos deux héros sans défense.

Voyant cela, le médecin prend une fiole qui pendait à sa ceinture et la lance sur le dragon.

- Prends ça, petit vermicelleau !
C'est la même potion qui t'avait
endormi la dernière fois !
Faenir ne ressent rien, son corps
ayant eu le temps, avec les
années, de s'habituer à l'effet de
la mixture du docteur.
Un horrible cri sort de la bouche
du dragon. Il ouvre grand sa
gueule et crache un feu qui
enflamme toute la grotte.
Tout est brûlé et tous se trouvent
enseveli sous les pierres. Plus
rien ne bouge, plus personne ne
respire.
Après quelques secondes d'un
profond silence, l'oeil de Faenir
s'ouvre...

FIN(à suivre)