

Cette histoire commence par une belle journée d'été à la montagne. Entre les sapins et les rochers se cachent de nombreux animaux : une marmotte assise sur un caillou, un rapace qui la guette, des chèvres qui broutent , un poisson qui remonte le courant ,un ours a l'air malicieux et un cerf extravagant.

C'est dans ce magnifique décor que cinq amis Jennifer, Jeanne, Jonas, Hugo et Thomas ont décidé de partir à l'aventure. Ils ont emporté dans leur sac à dos du matériel de camping, à boire et à manger.

Thomas n'est pas très rassuré à l'idée de dormir dehors, tous ces animaux l'effraient un peu. Jonas a su le convaincre qu'avec lui comme chef de bande, rien ne pouvait leur arriver !



Ils marchent pendant plusieurs heures, prennent de magnifiques photos et s'arrêtent aussi pour pique-niquer près d'un ruisseau.

Durant l'après-midi, Jennifer trouve des fraises des bois. Tout le monde se régale !

Les cinq enfants se rendent compte, tout à coup, que la nuit est tombée. Ils décident d'installer leur campement. Jeanne demande à Hugo de sortir la tente de son sac mais celui-ci fait une drôle de tête en ouvrant son sac à dos...

Il a oublié la tente chez lui ! Quel étourdi cet Hugo !

Jonas prend les choses en main et propose de continuer à marcher pour trouver un abri pour la nuit. Les autres sont d'accord et reprennent la route. Thomas commence à s'inquiéter mais n'ose rien dire.

Ils arrivent à un croisement de chemins. Leurs lampes de poche éclairent un panneau indiquant deux directions ; celle de gauche pour « la bonne auberge », et celle de droite pour « le manoir de Vampira ».

Ils n'hésitent par une seconde et suivent la direction de la Bonne auberge. Le sentier devient de plus en plus serré, plus sombre. Ils doivent se frayer un chemin entre les branches. Il y a plein de bêtes et de toiles d'araignées. Ils entendent de drôles de bruits.

Fatigués, ils arrivent enfin ... face à une bâtisse peu accueillante, éclairée par des lanternes en forme de citrouilles...

